

Einsendung von Anna Niksińska

Spiel: Im Restaurant

Spiel zu Tangram 1B, Lektion 10

Hinweise für die Kursleiter/innen:

Vorbereitung:

- Sie benötigen pro TN* eine Spielfigur und pro Gruppe einen Würfel.
- Kopieren Sie die Spielvorlage für jede Gruppe und kleben Sie sie auf eine dünne Pappe.
- Teilen Sie Ihre Klasse in Gruppen von 2-3 Spielern. Geben Sie jeder Kleingruppe einen Spielplan und besprechen Sie dann in der ganzen Gruppe die Spielregeln und den Wortschatz zum Thema „Restaurant“.

Spielablauf:

Jede Gruppe erhält eine Spielvorlage. Die Spieler würfeln reihum und rücken entsprechend der Augenzahl auf dem Würfel vor.

Es gibt unterschiedliche Felder:

- Zahlenfelder
- Aufgabenfelder
- „Glücks- und Pech-Felder“

Zahlenfelder:

Der TN bleibt bis zur nächsten Runde auf dem Feld.

Aufgabenfelder:

Zuerst liest der TN die Aufgabe oder Frage laut vor. Dann löst er die Aufgabe oder beantwortet die Frage. Ist die Lösung richtig, bleibt er auf diesem Feld. Wird die Aufgabe nicht gelöst, muss er ein Feld zurückgehen.

„Glücks- und Pech-Felder“:

Der TN rückt entsprechend den Anweisungen vor. (Er geht entweder 2 Felder vor oder 2 Felder zurück oder er muss eine Runde aussetzen.)

Wer als erster das Zielfeld erreicht, hat gewonnen.

Gehen Sie nach Spielbeginn von Gruppe zu Gruppe und helfen Sie bei Zweifelsfällen.

* Kursteilnehmer/in = TN

